ファミコン必勝本

出し惜しみせずに教えちゃう！

桃太郎伝説
PEACH BOY LEGEND



広いマップ全角度からリサーチ!!
花と木の国、冬と星の国案内図

お店屋さんから町の様子までひと目でわかる
桃伝・あの町この村

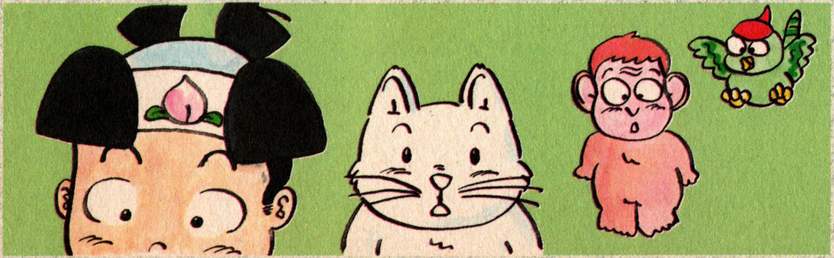
敵キャラの出現場所付き、詳細データファイル
敵キャラ☆大図鑑

出かけるときは忘れずに!!
読めばスグわかる必勝法

アイテムの力がつぶさにデータ・マニュアル
武器と防具の大紹介!!

これを読めば桃伝の秘密の一部がわかる!?
昇段・資格早見表!!

旅立ちの村～寝太郎の村まで
完全必勝ハンドブック



花と木の国・冬と星の国案内図

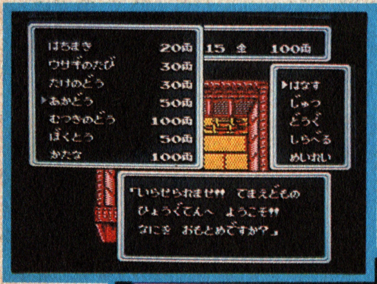


いちどは行きたいあの村この村

100両ときびだんごひとつを持って、鬼退治へと旅立った桃太郎。つらい旅の中にあって、彼をやさしく迎えいれてくれる村々がある。今回は、前半に位置する5つの村々を徹底紹介。



旅立ちの村

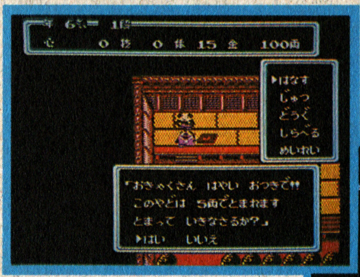


◆兵具店とは、武器防具の店である。値段が高いほど、性能もイイ



◆茶店は道具屋である。どこの村でも、品揃えと値段は変わらない

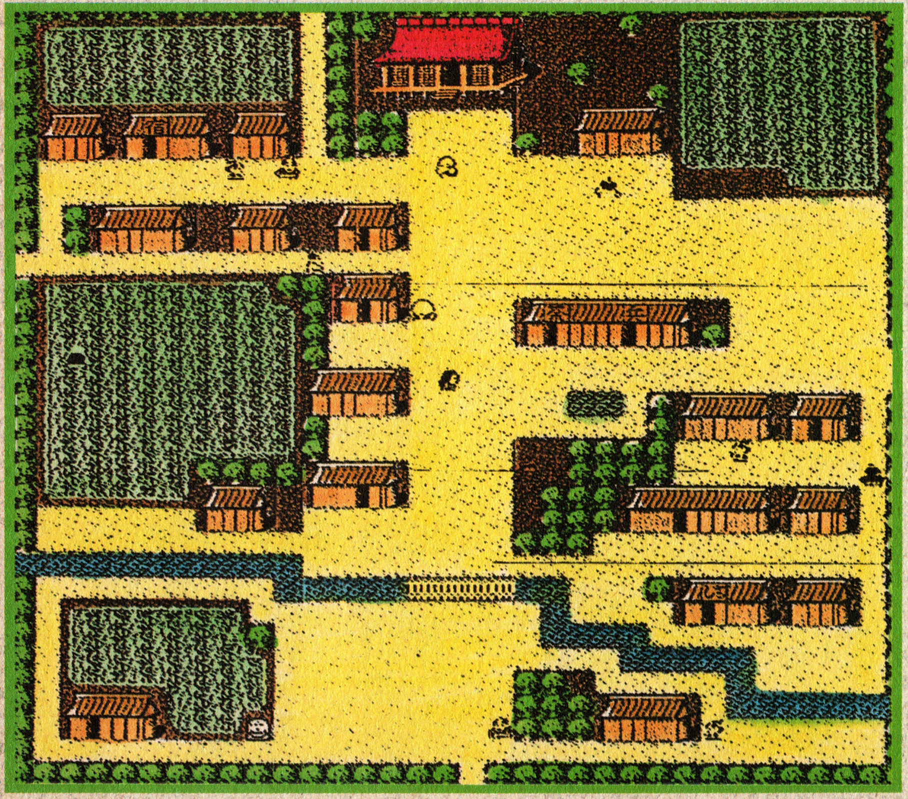
桃太郎の家のスグ近所にある村。そのため、まっ先に立ち寄り、装備を整えるのもこの村で、とゆーことになる。最少限の店しかないため、村の規模としてはいちばん小さな村である。ここが、冒険の始まりだとも言える。



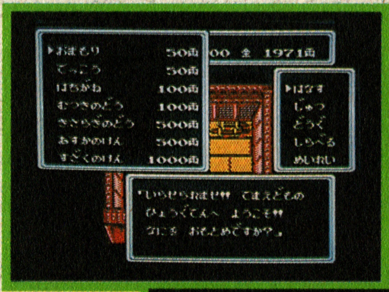
◆まだ、貧乏な時期に来るので、さすがに宿屋の料金も安いもんだ。レベルの低いうちは、こまめに泊ることをおススメする

◆易者は役立つ情報をくれるので、お金を惜しまずに占ってもらおう。表向きは民家と同じなので、見逃さないようにしたい

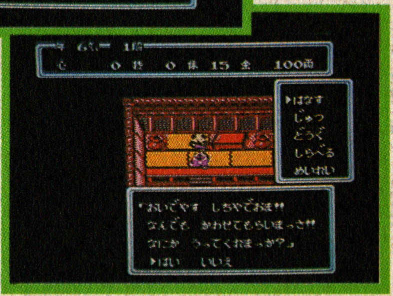




花咲かの村

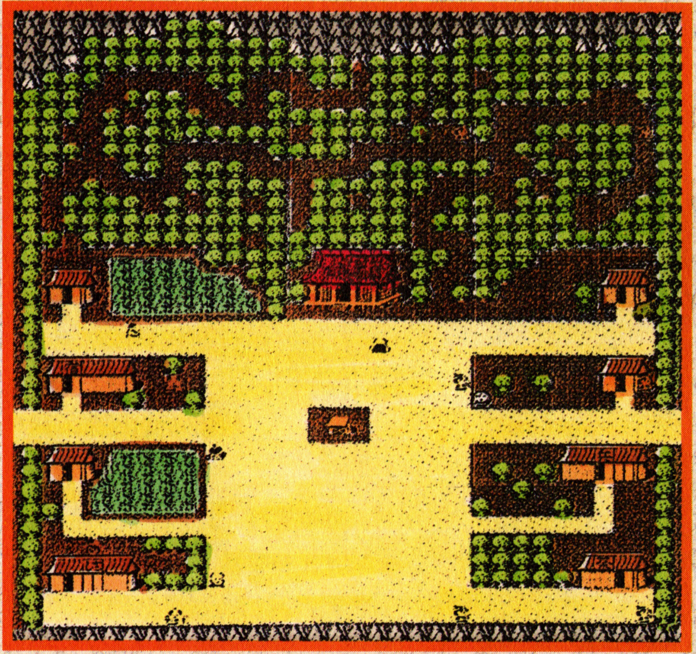


◆先の村に進むほど、武器も防具も性能のイイものを売っている。そのぶん、値段も高くなるゾ



◆いらなくなったアイテムを売るときは、しちやに行こう。ちょっと気がひけるけどね！

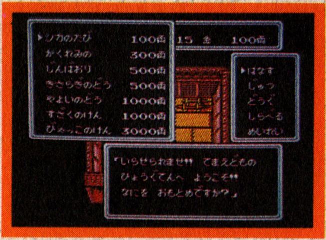
宿屋	20両
易者	2・6・8両
茶店	有り



金太郎の村

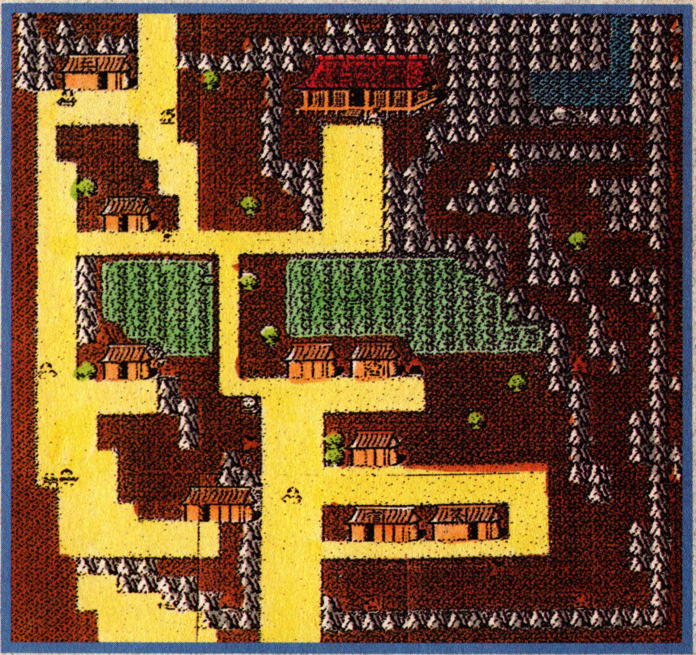


⇨1000両単位でお金を預けることができる〝といち屋〟。預けておけば、死んでもお金が減らないとゆーのがウレシイ

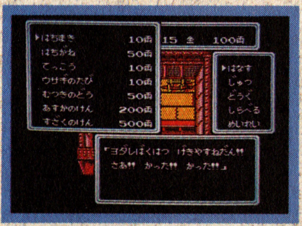


⇩買物は計画的にしないといけない!

宿屋	50両
易者	5・8・10両
茶店	有り
しちや	有り



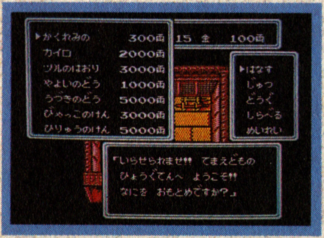
浦島の村

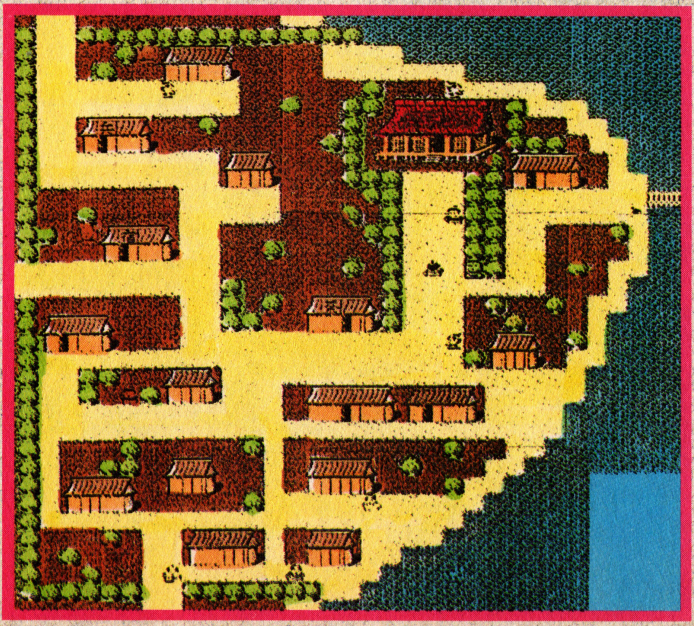


⇦武器と防具の安売りの店があった。持ってないものがあるなら、買っとこう

⇩値段がかなり高くなってきた。でも、そのぶん桃太郎の稼ぎも良くなってるので安心

宿屋	80両
易者	10・12・15両
茶店	有り
しちや	無し
といち屋	有り

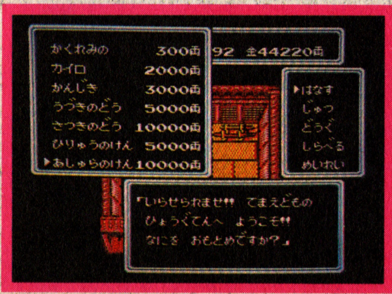




寝太郎の村

宿屋	200両
易者	15・20・30両
茶店	有り
しちや	有り
といち屋	無し(こちら側)

寝太郎の村は、橋をはさんで左右に分かれているんだ。ところが、左右の村を結ぶ唯一の通路である橋の上で、寝太郎が眠っているため、向こう岸には渡れない! 宿と茶店は、両側に一軒ずつあるので、問題はないのだが、といち屋が向こう岸にしかないのは考えものだ。お金が引き出せないじゃないか!



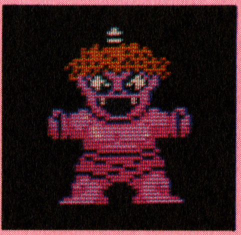
⇦北国での必需品、カイロとかんじきを売っている。カイロは、寒い地方の敵の特殊攻撃から身を守ってくれる

モンスターマニュアル

データの見方。①は敵の体力の目安。②倒した時にもらえる心(経験値)。③倒した時に手に入るお金。④特殊攻撃をして来る術名と敵の特徴を表記してあります。頭にインプットして、戦いにそなえておいて下さいなっ!!



あかオニ



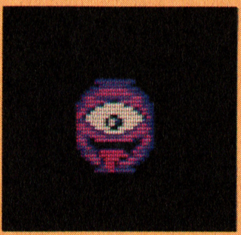
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④一番弱い敵スライム・レベルの強さです

オニきのこ



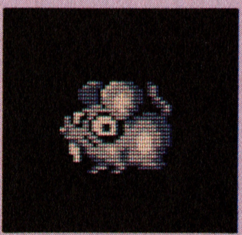
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④低いレベル時用のEXかせぎキャラ!!

オニちょうちん



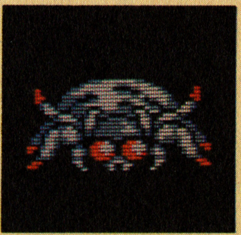
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④すばしっこいから先制攻撃してくるぞ

ネズミ



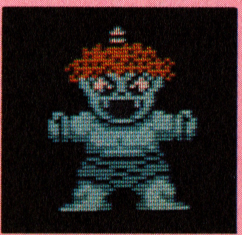
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④体力がなくなると逃げるお金持ちだぞ!!

クモ



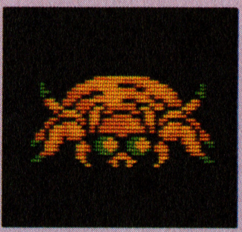
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④攻撃力が高いわりにお金を持ってない

あおオニ



①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④レベルが上がってないとちょい強い!!

ツチグモ



①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④この地での一番の強敵!!攻撃あるのみ

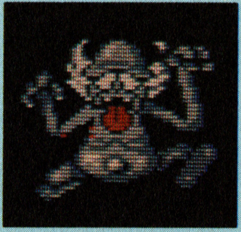
トカゲ



①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④守備力が高いから長期戦になるゾォ!!



ガキ



①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④見かけどうり!?のシツコイやつです!!

ばけきのこ



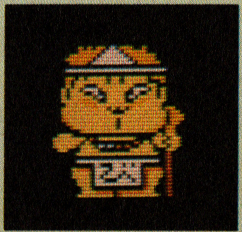
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④比較的倒しやすいので経験値を稼ごう

あまのじゃく



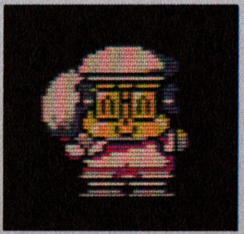
①かなり強い
②ちょびっと
③ちょびっと
④敵の中で最もいやなやつ!物をぬすむ!!

びんぼうがみ

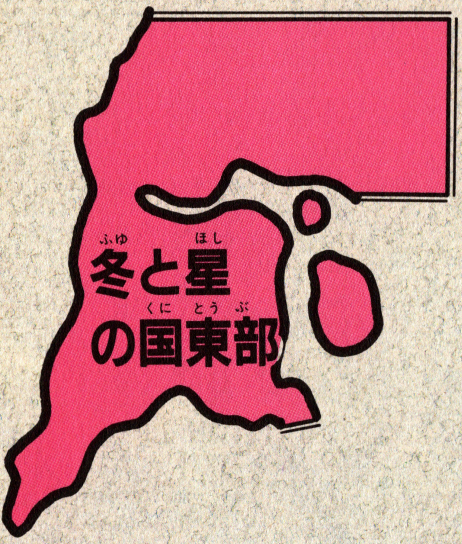


①かなり強い
②ちょびっと
③なし
④小銭を取っていくなさけないやつ!!

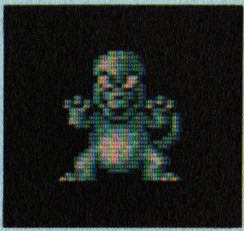
ふくのかみ



①なし
②なし
③たくさん
④クイズに答えるとお金をくれるいい人

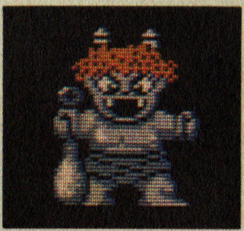


あおトカゲ



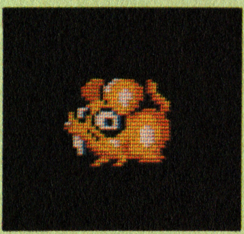
①強くない
②ちょびっと
③ちょびっと
④きんたんの技を覚えていれば楽勝です

ぎんのオニ



①強い
②ちょびっと
③まあまあ
④体力を自分で回復するとんでもない敵

ドブネズミ



①やや強い
②ちょびっと
③ちょびっと
④体力が少なくなると逃げ悪臭をはなつ

みどりオニ



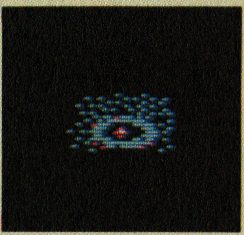
①やや強い
②まあまあ
③まあまあ
④いなずまの術攻撃には泣かされるぞっ!

カラス



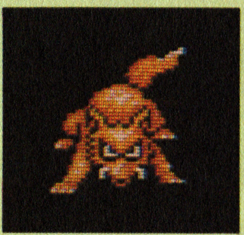
①強い
②まあまあ
③ちょびっと
④刀がとどかないことがあるのでツライ

カビのおばけ



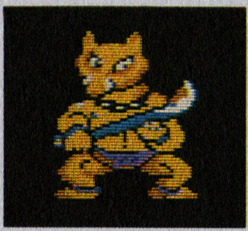
①かなり強い
②ちょびっと
③ちょびっと
④なかなか倒せないわりにお金が安い!!

オオカミ



①強い
②まあまあ
③まあまあ
④攻撃力が高いから弱い時は近よらない

キツネオニ

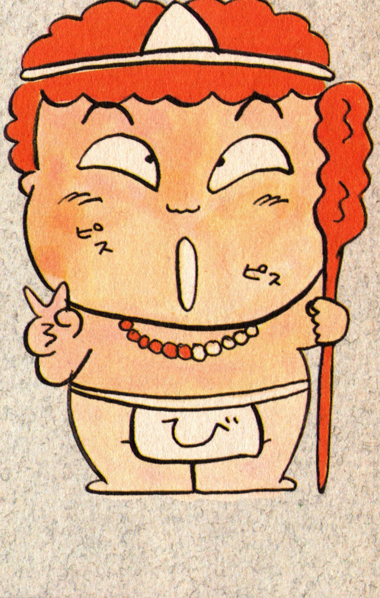


①強い
②まあまあ
③まあまあ
④いなずまの術を使うこの辺いちの強敵

オニばばあ

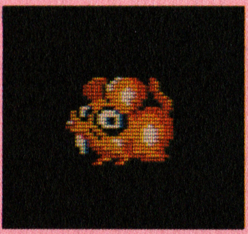


①強い
②まあまあ
③ちょびっと
④きんたんの術を使うのでやっかいな敵



敵キャラのことならナンでもわかる!

クマネズミ



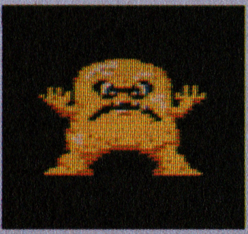
①強い
②まあまあ
③たくさん
④お金持ち!! 体力が少なくなると逃げる

イノシシ



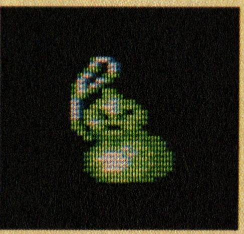
①やや強い
②ちょびっと
③まあまあ
④取り立てて強くないから安心して戦え

ぬりかべ

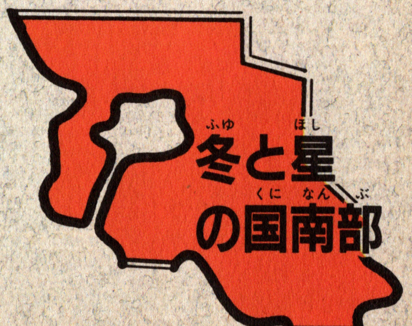


①やや強い
②まあまあ
③まあまあ
④恐怖の押しつぶし攻撃を使うぞっ!!

オニひょうたん



①強い
②ちょびっと
③まあまあ
④攻撃の呪文いなずまの術を使ってくる

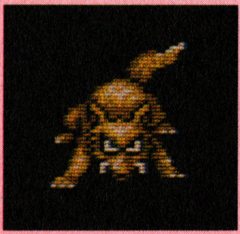


こいつは便利!!エリア別敵キャラ出現表



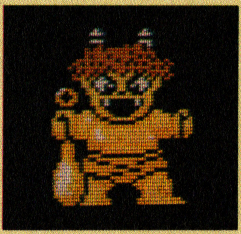
まだ見ぬ敵多くお楽しみはこれから

にほんオオカミ



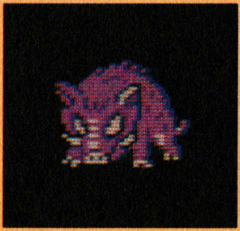
①強い
②まあまあ
③まあまあ
④体力は弱いけど攻撃力だけは人いち倍

きんのオニ



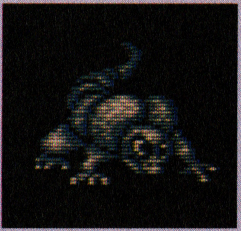
①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④こうがしゃの玉といなずまの術使い!!

かわイノシシ



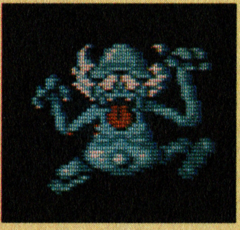
①強い
②まあまあ
③たくさん
④ほとんど特徴のないなさけないキャラ

よろいトカゲ



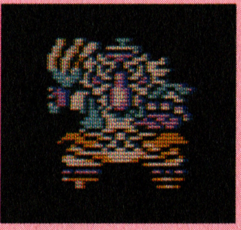
①かなり強い
②ちょびっと
③たくさん
④守備力が高いから気長に倒そうぜい!!

ジャキ



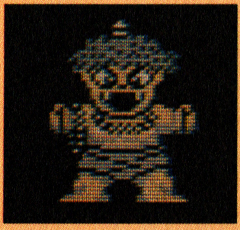
①強い
②まあまあ
③たくさん
④平均的な強さの敵!! 経験値稼ぎ用!!

てんぐ



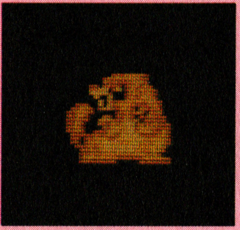
①やや強い
②まあまあ
③たくさん
④きんたんの術といなずまの術を使う!!

パールのオニ



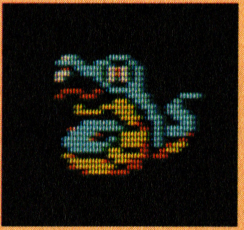
①すごく強い
②まあまあ
③たくさん
④あまりでてこないめずらしい敵キャラ

いたち



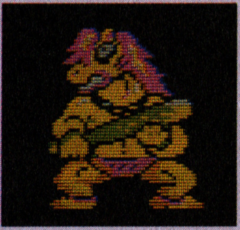
①かなり強い
②まあまあ
③たくさん
④オナラ攻撃とゆーいやな技を使うぞっ!

あおだいしょう



①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④戦えなくなるまきつけ攻撃をしてくる

うまオニ



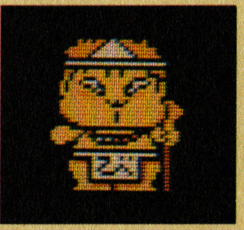
①かなり強い
②まあまあ
③たくさん
④このあたりで一番強い敵 体力回復する

カッパ



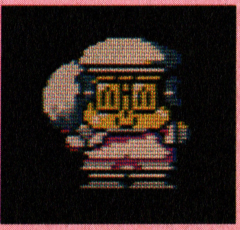
①すごく強い
②まあまあ
③たくさん
④お金を奪うけど倒すとガッポリ入る

びんぼうがみ



①かなり強い
②ちょびっと
③なし
④ふくのかみとつるんで出てくるぞっ!!

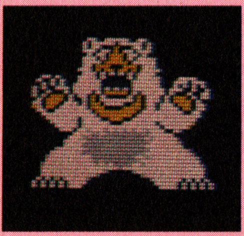
ふくのかみ



①なし
②なし
③たくさん
④あまり経験値が上がると出なくなる!!

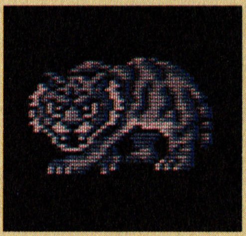
冬と富の国北部

シロクマ



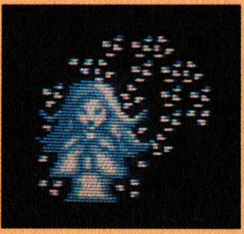
①かなり強い
②たくさん
③たくさん
④敵の先制攻撃をくい止めれば勝てる!!

びゃっこ

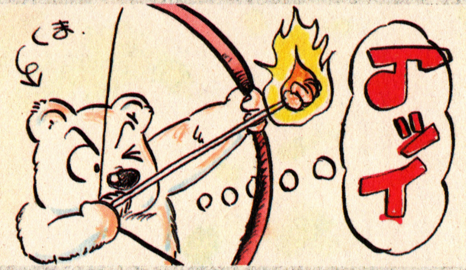


①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④倒すか倒されるか!!の気持で戦おう!!

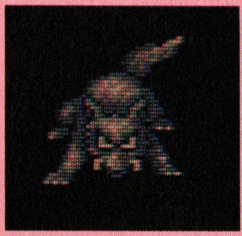
ゆきおんな



①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④逃げて回り込まれるより戦って勝とう

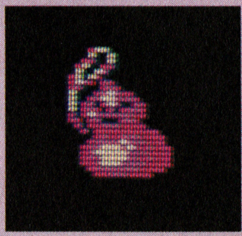


えぞオオカミ



①かなり強い
②たくさん
③たくさん
④普通の剣じゃダメ!! 灼熱の矢で倒せ

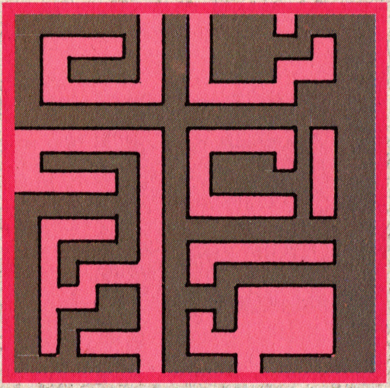
バケひょうたん



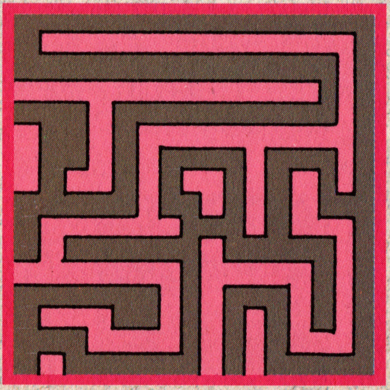
①やや強い
②まあまあ
③たくさん
④灼熱の矢も効かぬ敵だから剣で戦おう

捕われの洞窟にキジがいる

敵の出現率が高いからできるだけ逃げてかわせ

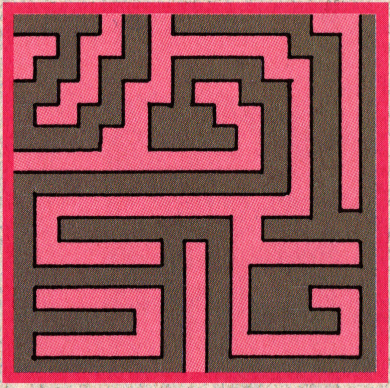


▲B1F

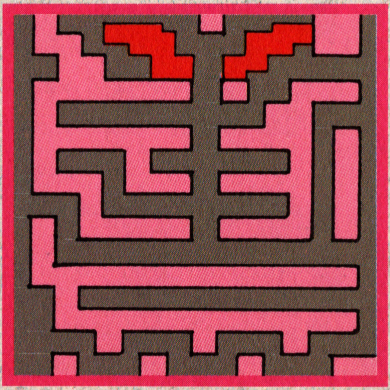


▲B2F

はじめての洞窟。マッピングも忘れずにしよう

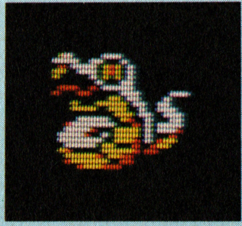


▲B1F



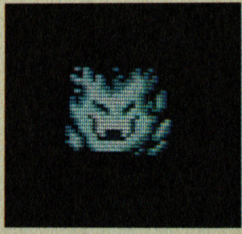
▲B2F

だいじゃ



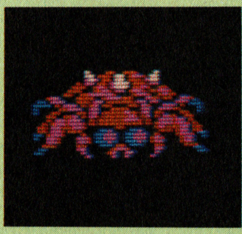
①やや強い
②まあまあ
③まあまあ
④まきつけ攻撃をくらうと攻撃力が下る

きつねび



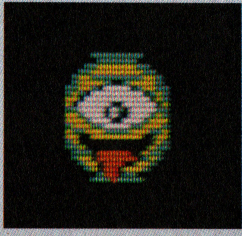
①やや強い
②まあまあ
③まあまあ
④炎のつぶて攻撃はダメージが大きいぞ

オニぐも



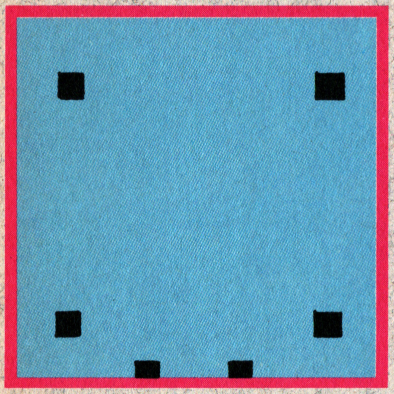
①強い
②まあまあ
③まあまあ
④攻撃力と守備力が強いのでやりにくい

バケちょうちん

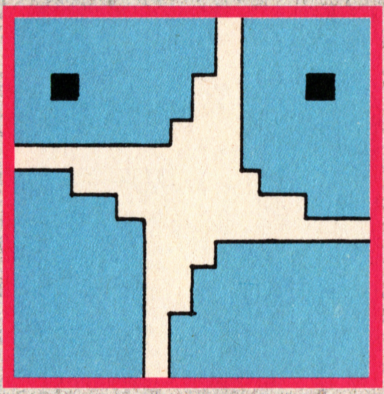


①強い
②まあまあ
③まあまあ
④シカのたびを装備していどもう!!

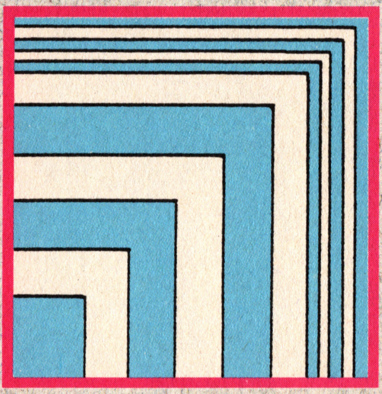
前半最後の戦いは"氷の塔"から



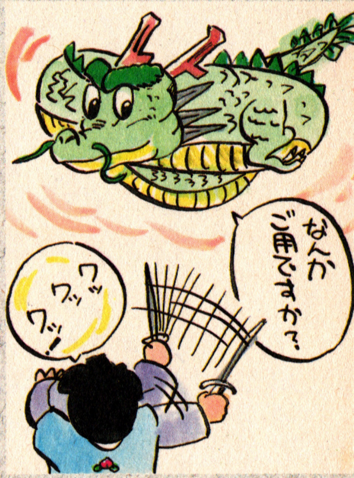
▲1F



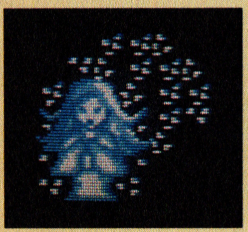
▲2F



▲3F

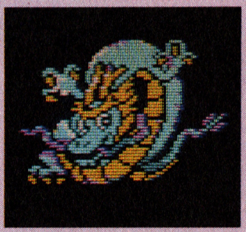


ゆきおんな



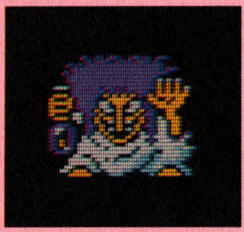
①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④白い息をはかれると攻撃できなくなる

こおりのリュウ



①すごく強い
②たくさん
③たくさん
④攻撃パターンがゆきおんなと同じ!!

しこめ

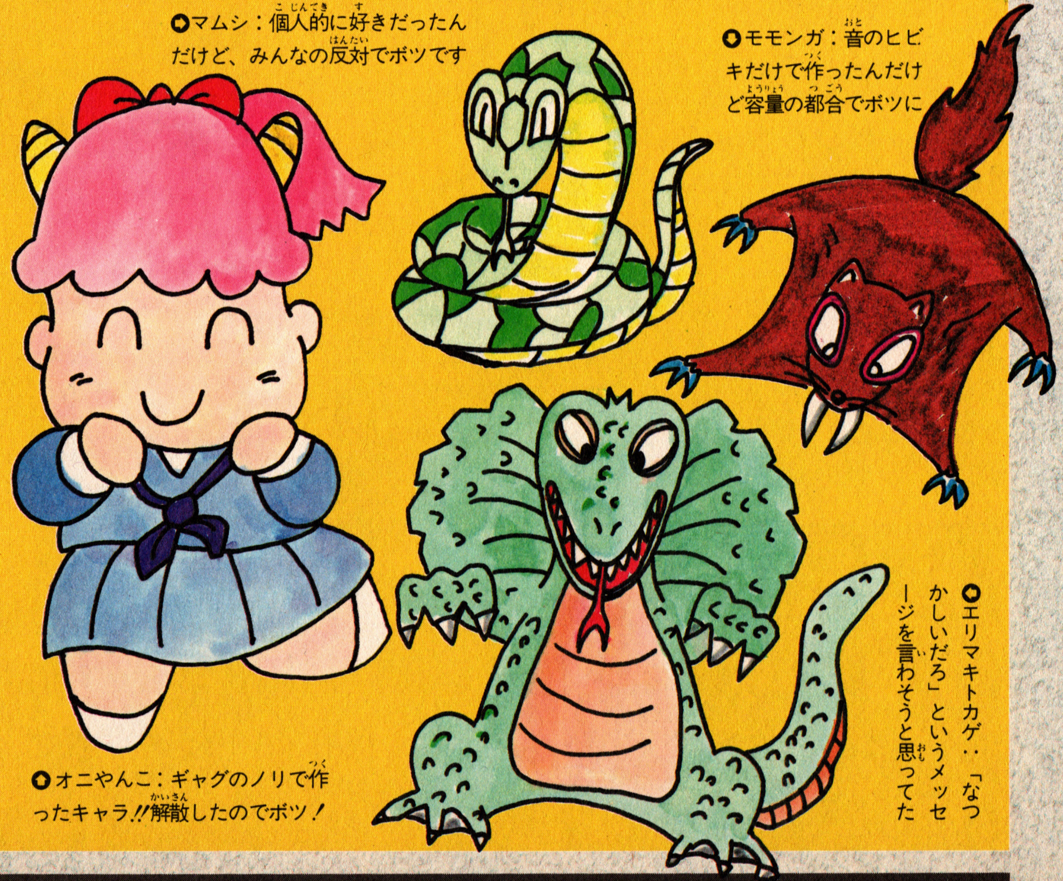


①強すぎる
②たくさん
③たくさん
④氷の塔のボス!! 倒さねば先に行けぬ

桃伝のすべてが知りたいという人に最高の攻略本がでているゾッ!! その名も「必勝テク道場3」 超極秘の隠しコマンドから桃伝ワールド・完全マップまで、他の本じゃ絶対見ることのできない情報満載!! ぜひ見てね! 売り切れ間近!! 書店へいそげ!!



出ました!! 未発表ボツキャラ



●マムシ：個人的に好きだったんだけど、みんなの反対でボツです

●モモンガ：音のヒビキだけで作ったんだけど容量の都合でボツに

●エリマキトカゲ：「なつかしいだろ」というメッセージを言わそうと思ってた

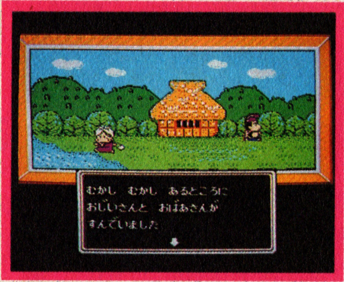
●オニやんこ：ギャグのノリで作ったキャラ!!解散したのでボツ!

桃太郎の長い旅が今始まった！

鬼退治の旅へ出発

鬼に苦しめられている人たちを救うため、6歳になった桃太郎は住みなれたわが家を後にする。おともの犬、きじ、猿を見つけ出し一路鬼ヶ島を目指すわけだ。で、まず最初に何をするかとゆーと、おばあさんにもらった100両で、装備を整えること。そのためには、すぐ近くにある旅立ちの村を訪ねよう。



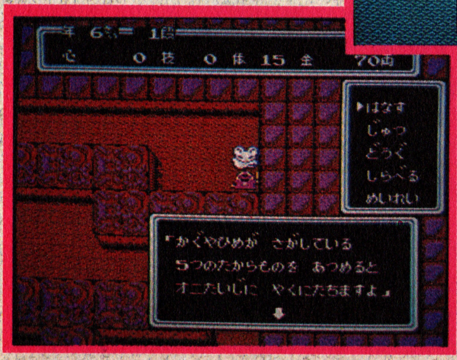


○昔話で、すっかりおなじみの出だしで始まるオープニング。桃太郎が旅に出るまでの様子を、紙芝居じたてでボクたちに見せてくれる

まずは旅立ちの村で冒険の準備をしよう

旅立ちの村では、冒険をするのに必要な基本的情報を教えてくれる。だから、村の人ひとりひとりに、しっかりと話を聞くようにしよう。おじぞうさまに話しかけるのも忘れないよーに。情報をもらっていくにしたがって、少しずつ目的がはっきりしてくるゾ。情報はメモを取る必要がないほど整理されていて、ひっかけや解けないナゾは一切ナシ！





○村人の言うとおりに、村の西へとやってきたが、そこには、おじぞうさんがあるだけ。で、とりあえず話を聞いてみたら…
○言われたとおりにしてみたら、洞窟の入口が現れた。中に入ってみるとネズミが情報をくれた！

一角仙人に術を教われ！

術を覚えるためには、仙人のもとで修業をするしかない。まずは、いちばん近くに住んでいる、一角仙人の所にでも行ってみるか。

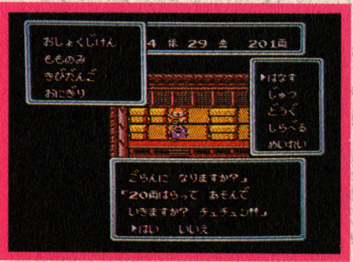




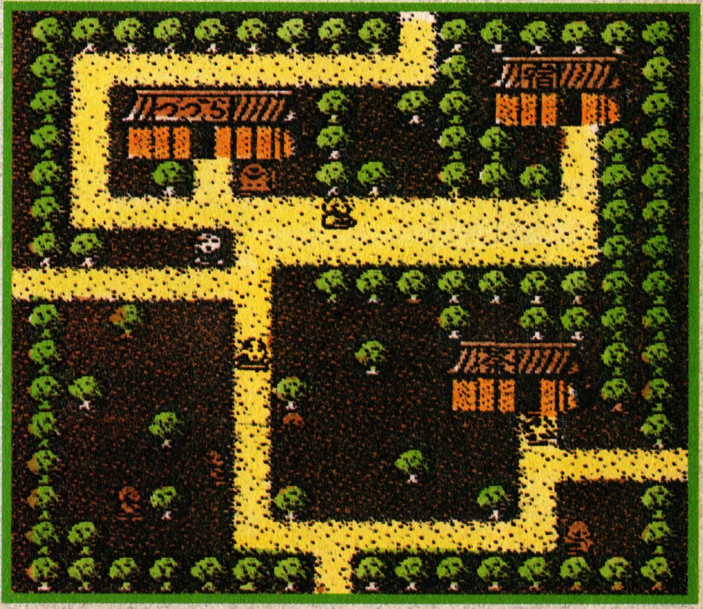
○仙人と戦って、勝てば術を教えてもらえる。3段あればだいたい勝てる。1段でもたまに勝つことができるんだ
○一角仙人が教えてくれるのは"きんたん"の術。使えば20ポイント体力を回復する。その際、技の数3を消費

すずめのおやどで休憩だ

旅立ちの村から、花咲かの村へ行く時に、ほとんど中間点に位置してるのが、すずめのおやど1。ここには、宿屋、茶店、つづら屋の3軒しか店はない。全国どこにあるすずめのおやどでも、それは変わらない。

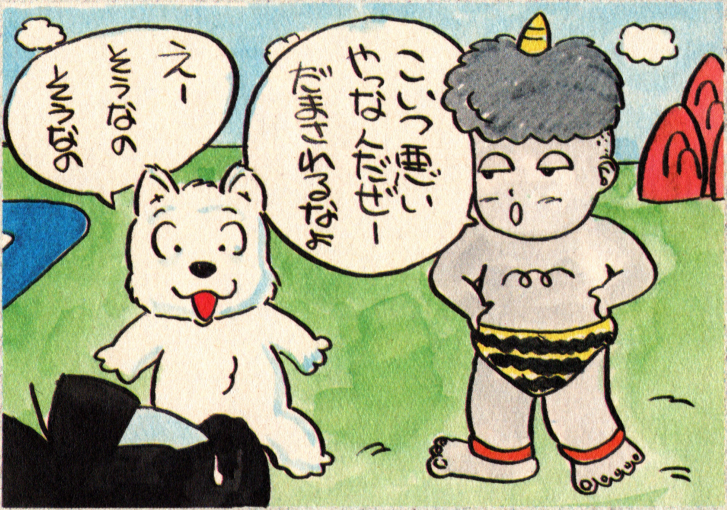


○つづら屋では、店で売っていないアイテムが手に入る。当てたいもんだ

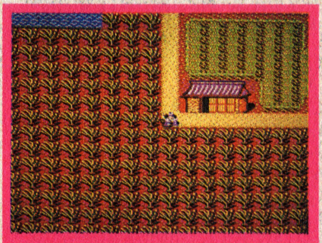


ポチの血をひきし犬を助け出し、おともに加える

旅立ちの村を後にして初めて訪れる村が、花咲かの村だ。この村へ来るには、最低でも7段は欲しいところ。それ以下なら、あまり無理をせずに、段をあげよう。村はずれに住みついている、銀の鬼を倒せば、犬を救い出すことができるゾ！鬼を倒した後、犬に話しかけて、きびだんごを与えると、おともになる。犬には仲間を探す能力があるのだ。







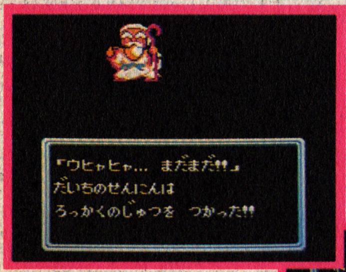
銀の鬼が隠れ住んでいるのは、村はずれにポツンとある家

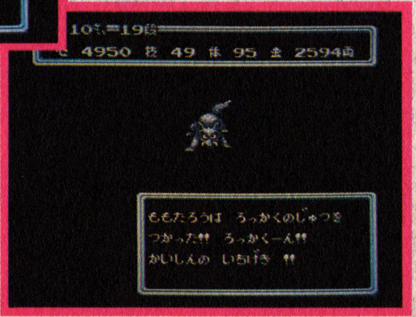


銀の鬼は、あろうことか花咲かじいさんに化けている。正体を見破ってやろう！
銀の鬼を倒すには、7段だったら、飛鳥の剣と睦月の胴を装備していないとツライ！　で、鬼を倒した後、家から出ると、感動的場面！

大地の仙人の術は強力！

犬をおともに加えても、あわてず、しばらくは花咲かの村を基点に心の数を稼ぐことにする。この時、少しだけ足をのばして、大地の仙人の所で修業をするのだ。ただ、仙人の家にたどりつくだけでもひと苦労なのに、大地の仙人が、また強いんだ。9段くらいはないとツライんじゃないかな。でも、術を習いたければ、戦い続けて勝つしかない！





大地の仙人の修業方法も、仙人との戦いだ。術を使ってくるので、なかなかツラい戦いをしいられるだろう
ここで教えてもらうのは、〝ろっかく〟の術。必ず会心の一撃ができる術だ。消費する技の数は、段によって違う

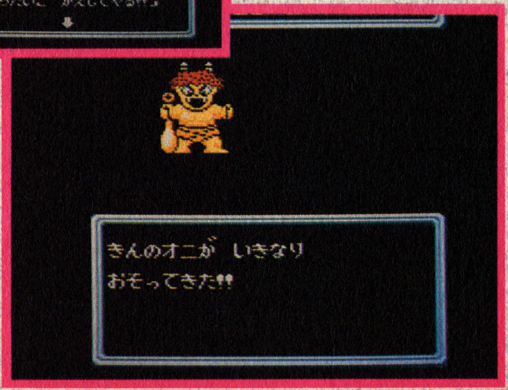
金太郎の村には5つの宝物のうちのひとつがある

ろっかくの術を教わり、仙人の家を出たら、その足で金太郎の村へと行ってしまおう。金太郎の村のまわりでは、あまり遠出をしてはいけない。かなり強力な鬼たちが、うようよしているので、少しでも油断をするとあっとゆー間にやられてしまうゾ。この村では、お祭り好きの村人たちのために、やぐらだいこを取り返してあげると、お礼として宝物をひとつくれる！やぐらだいこを持って、山の中へと逃げ込んでしまった金太郎を探せ！



迷路となっている森の奥まで行ってみよう。ある場所に行くと、急に画面が変わり、土俵があらわれる
金太郎とスモウをとって、勝つと金の鬼があらわれる。スモウでは、絶対に負けることがないからご安心を





金の鬼は、いなづまの術を使うわ、こうがしゃの玉を使うわで、メチャクチャ手強い！　挑むのは、10段以上になってからにしよう。やっつけたら、村人に会って、やぐらだいこを渡してあげること

とらわれの洞窟を抜けてきじの救出に向かえ！



◆きじを仲間に加えることによって、攻撃力が5、守備力が15増える。ちなみに、犬だと攻撃力が15で守備力が5、サルだと、攻撃力、守備力ともに10ずつ増える。その他、きじには、宝物を探しだすとゆー特別な能力が備わっているのだ

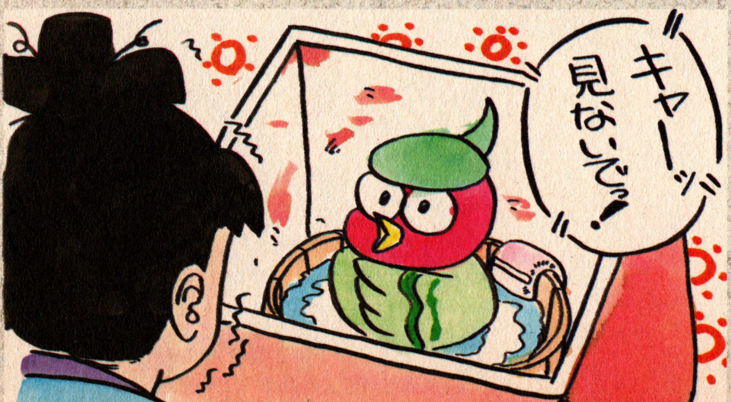


◆金太郎の村から出て、少し西へ歩いていくと、画面の下のほーに洞窟のある島が見えてくる。この洞窟のスグ近くにあるつづらの中に、きじが閉じ込められている。早いうちに助け出そう！

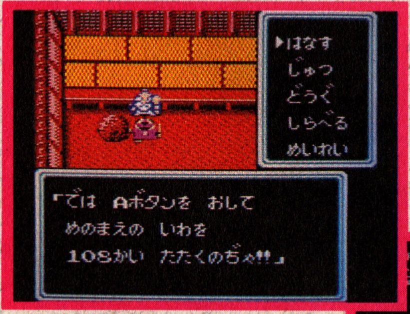


◆洞窟の中の敵は、はっきり言って手強い！　おまけに一度入り込むと、容易には出られないからきびだんごは必需品だ。ただ、きじを仲間にするのにも、必要になるので使い切らないように。

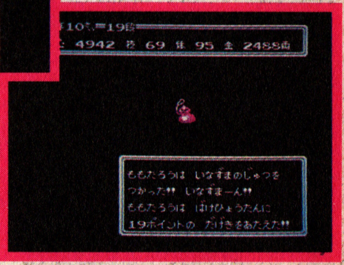
金太郎の村での情報をたよりに、きじを探しに出かけよう。村を出て、少し南に向かった所にある洞窟を抜けた所に、捕まっているのだ。ところが、この洞窟がなかなかヤッカイで、いちど地下2階に降りないと出口にたどりつけない！　それも、同じ様な洞窟がふたつ連続してあるので、その苦労は2倍になるのだ。そう簡単に村まで戻ることはできないので、持てるかぎり、きびだんごを持って突入したいところだ。



修業は簡単、いなづまの術を楽々マスター！



◆ハドソンのジョイカードを使ってはいけないよ。と言いながらも、連射機能を使っても平気
◆教えてもらえるのは〝いなづま〟の術。敵に打撃を与えたり、岩を砕くことができる。技の数4を消費する



捕われの洞窟から、海沿いに南へ進んだ所に、しかい仙の家がある。きじを助けたら、新しい術を覚えに訪ねてみることにしよう。仙人の修業はバラエティに富んでいるのであきることがない。今回の修業は、ひたすら岩をたたくこと。Ⓐボタンを連射していれば、簡単に修業を終えることができるんだ。強さなんか関係なく術が覚えられるからきじを助ける前に来て、教わってしまうのもイイかもしれない。

いじめられてるカメを助けると、宝物が手に入る

◆いじめられているカメを助けようと、子供に話しかけると、お金を払えと言う。で、払うといきなり、パールの鬼に姿を変える
◆パールの鬼をやっつけると、お礼にカメが龍宮城につれてってくれる。ここで、宝物がもらえる

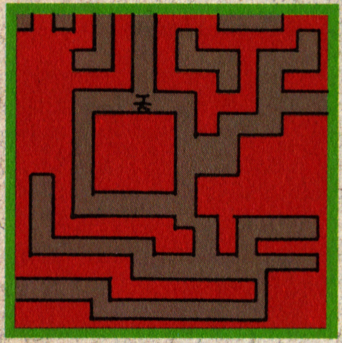




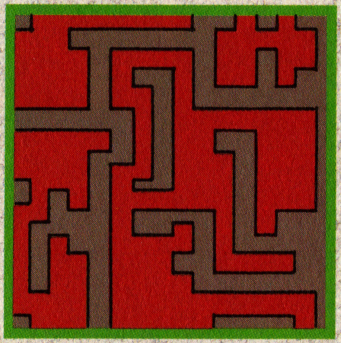
仙人の家から、さらに海沿いを南下し、浦島の村へ。実は、この村には安売りの店があって、使いようによってはお金もーけができるんだ。どーするかってゆーと、まず、飛鳥の剣を200両で買うだけ買う。で、それをしちやに持ってって売り払うわけ。ただ、浦島の村にはしちやはないから、金太郎の村まで戻るしかないのが、ちょっとメンドウだけどね。あと、この村のどこかに、無料で体力を回復してくれる場所があるよ。この村でふたつめの宝物、龍のくびかざりが、手に入るんだゾ。

Y LEGEND

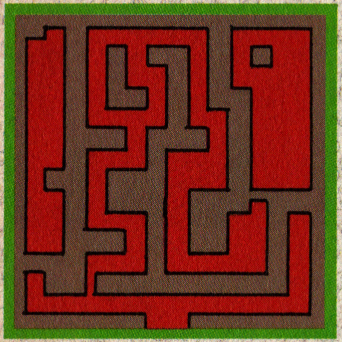
“ひえんの術”を覚えれば、村への移動が簡単に！



▲1F

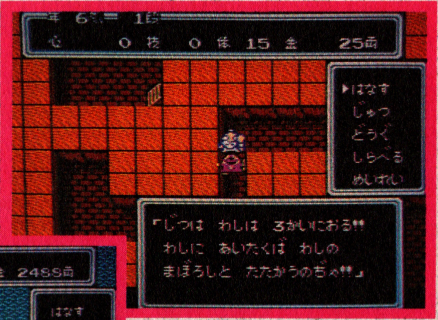


▲2F



▲3F

天の仙人は、3階からなる塔に住んでいる。この塔の内部は、とても入り組んだ迷路になっている。仙人は、3階に住んでいるんだけど、そこまでたどりつくのもひと苦労。まあ、敵が出てこないだけ、マシなんだけどね。



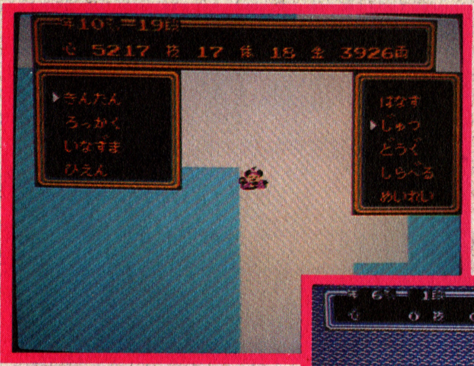
○今回の修業は、また戦いだ。ただし、今までとはちょっと違う。迷路を通りながら、仙人のにせ者と2回戦わなきゃいけない。そのうえ、最後に本物の仙人との戦いもあるんだ



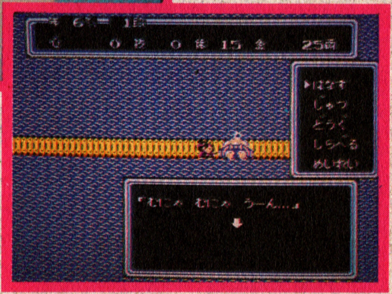
○今回、覚えたのは“ひえんの術”天の声を聞いた神社のある村へ一気に戻れるとゆーもの。便利なのは、いちどでも天の声を聞いている村なら、どこへでも行けること。戻る村を選べるんだ

寝太郎を起こして、新しい大陸に進出しよう！

いよいよ、冬と星の国最後の村、寝太郎の村に到着だ。この村にある橋を渡ると、ほほえみの大地へと入ることができるんだ。ところが、橋の上で寝太郎が眠っているために、橋が渡れない！ いったん眠ってしまったら、てこでも動かないというし、とにかく、村の人に起こし方を聞いてみることにしよう。



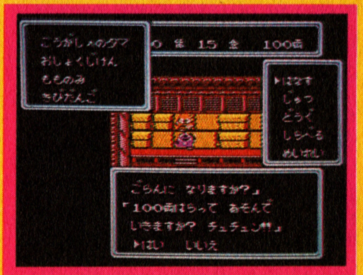
○寝太郎の村近辺には、強い敵がウジャウジャいる。最低でも15段くらいは必要だぞ。おまけに、ちょっと遠出をするとなると、カイロとかんじきを身につけていても、雪国ではツライものがある

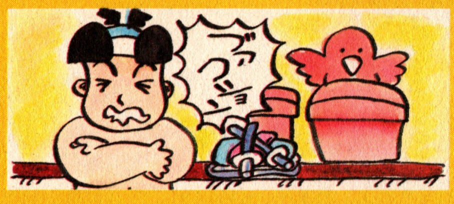


○寝太郎の起こし方は“むらた”とゆー男が知っているらしい。そういえば、どこかの村に、むらたと名のる男がいたはずだ。ひえんの術で、ちょっとひとっ飛びして話を聞いてこよう

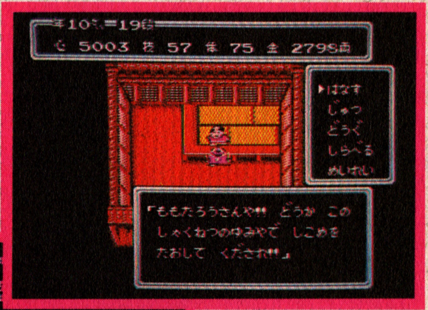
すずめのおやど2

このあたりで心の数を稼ぎたいのなら、ここの宿屋で休むようにしよう。だって、寝太郎の村の宿屋よりも、120両も安いんだもん。

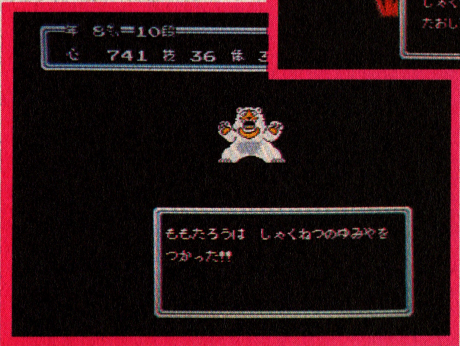




○ここのつづら屋では、新たに“こうがしゃの玉”も手に入る。技と体の数を満タンにしてくれる、とても心強いアイテムだ



○北の半島に住む、きっちょむさんが持っている“しゃくねつの弓矢”は、寒い地方の敵には、絶対的な威力がある。話を聞くだけで、タダでもらえるから、いちど訪ねてみることにしよう



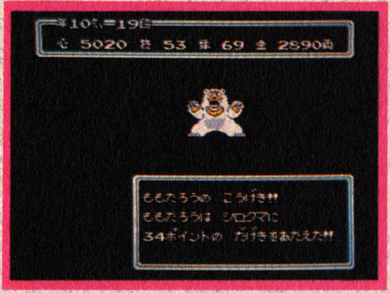
○寒い地方の敵なら、だいたいが“しゃくねつの弓矢”1発でやっつけられる。ただし、いちど使うたびに、4ずつ技の数を消費してしまうので、残りの技の数に注意しながら使うように！

寝太郎の村までででも、まだまだゲームの前半が終わったにすぎない。そのうえここまでに出てきたギャグは、序ノ口である。ほほえみの大地では、さらにおもしろいギャグが僕たちを待っている。一刻も早く、寝太郎を起こして、橋を渡りきろう！

武器と防具データファイル

武器の部

やっぱり、武器を買う時は、値段に見合った最も効果的なモノが欲しい。でも、いちいち使ってみなくちゃ、その威力がわからなかったら後のまつりじゃない。だから、教えてあげる。

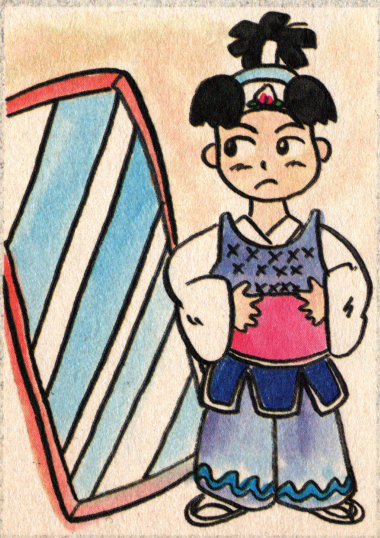


○鬼の金棒は、武器の中で最も攻撃力が高い。でも、装備すると、す早さが50マイナスされるので、先制攻撃を受けてしまう

武器名	値段	売値	攻撃力
木刀	50両	30両	+5
刀	100両	75両	+7
飛鳥の剣	500両	300両	+10
朱雀の剣	1000両	500両	+14
白虎の剣	3000両	2500両	+19
飛龍の剣	5000両	3000両	+27
阿修羅の剣	10000両	7000両	+36
鬼の金棒	——	10両	+60

防具の部

防具は単品で考えてちゃダメ。組み合わせることが大事なんだ。限られた予算の中で、いちばん効果の高いコーディネイトを考えてみようよ。何も高けりゃイイってわけでもないだろうし、無理して持ってる防具を買いかえなくても、ちょっとした小物を新しく加えるほーが、よっぽど得することもあるんだ。



防具名	値段	売値	守備力	す早さ
竹の胴	30両	20両	+3	
赤胴	50両	30両	+6	
睦月の胴	100両	80両	+9	
如月の胴	500両	400両	+13	
弥生の胴	1000両	800両	+18	
卯月の胴	5000両	2500両	+25	
皐月の胴	10000両	7000両	+32	
はちまき	20両	10両	+2	
はちがね	100両	80両	+5	
兎のタビ	30両	20両		+3
鹿のタビ	100両	80両		+13
かんじき	3000両	2500両	氷の上を自由に歩ける	
てっこう	50両	30両	+5	
陣羽織	500両	300両	+2	+10
鶴の羽織	3000両	2500両	+4	+20
カイロ	2000両	1000両	+4	
御守り	50両	30両	+5	

Y LEGEND

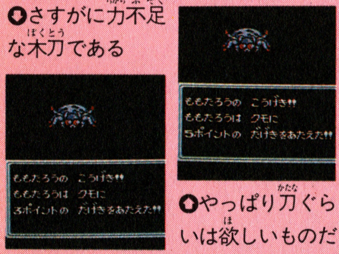
目で見る武器と防具完全比較

攻撃力や守備力を、数値で言われても今ひとつピーンとこない。実際に戦闘した時に、どれくらいの打撃を与えるか、また、どれくらいの打撃をくらうかが知りたいよね。そこで、同じ段で同じ敵と戦闘した時の、武器と防具それぞれの値を比較してしまった。ひと目で、強さがわかってしまうとゆースバラシイ企画！

武器編

5段

❹さすがに力不足な木刀である



❹やっぱり刀ぐらいは欲しいものだ

30段

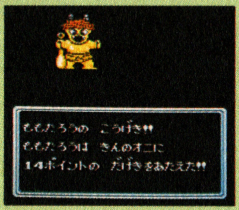
❹飛龍の剣ともなるとかなり強力



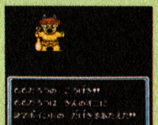
❹阿修羅の剣が買えれば恩の字だ

20段

❹まあ、最低でも飛鳥の剣ぐらいは持ってるね



❹少しの頑張りで朱雀の剣を



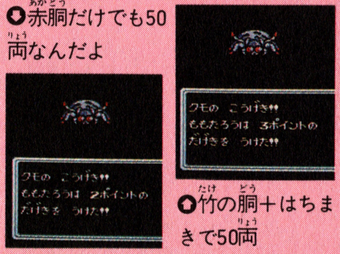


❹白虎の剣は少し値が張る

防具編

スタート時

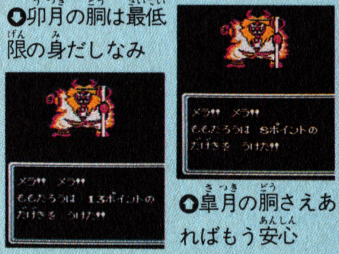
❹赤胴だけでも50両なんだよ



❹竹の胴＋はちまきで50両

25段

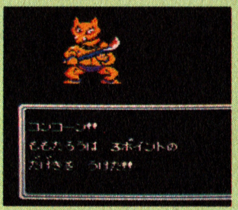
❹卯月の胴は最低限の身だしなみ



❹皐月の胴さえあればもう安心

10段

❹弥生の胴はちょっと手が出ないかな



❹如月の胴も買えなくはない

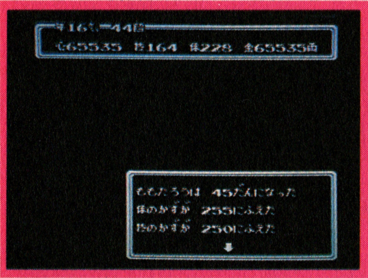




❹睦月の胴はあたりまえ

昇段資格早見表

すべてのデータがひと目でわかる！

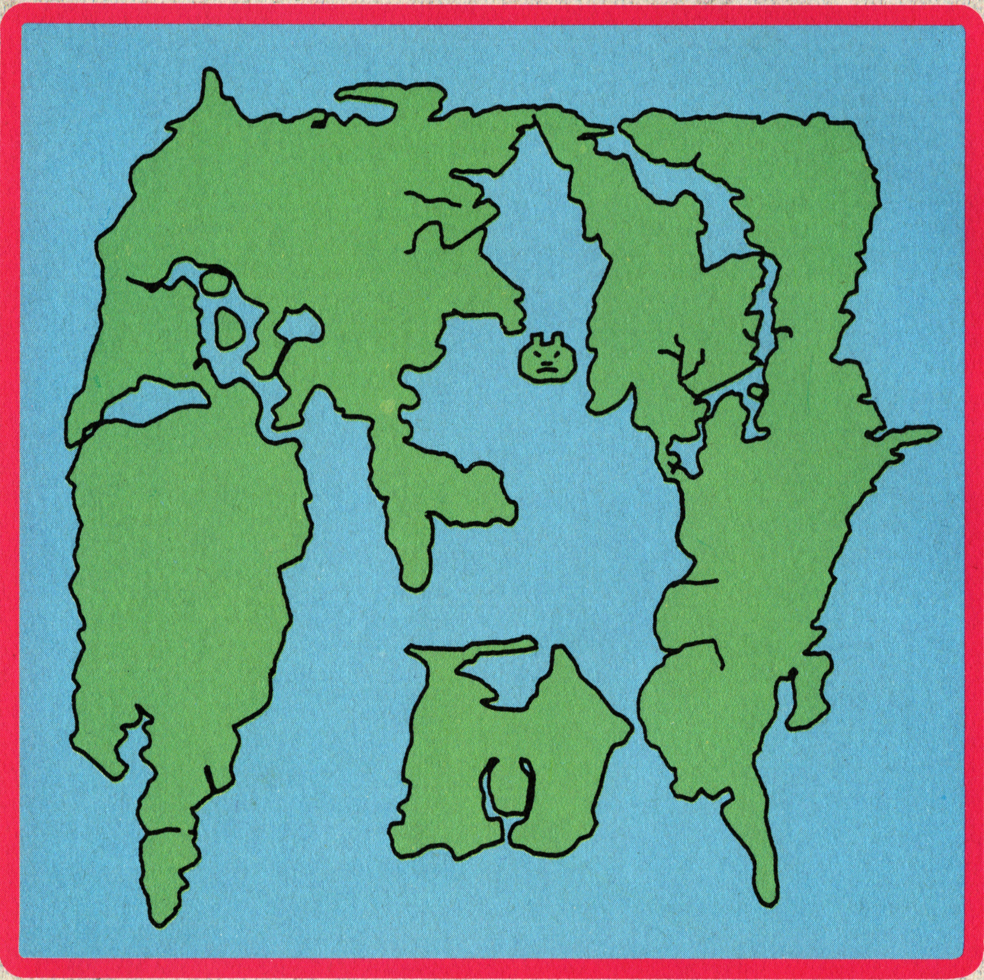


❹いつでもどこでも、とにかく段があがれば、同時に技と体の数も、完全に回復してしまう。覚えておきたいポイントだ

心の数がいくつで段があがるのか、それぞれの段での攻撃力や守備力はどれくらいか？ 各段のデータが、簡単にわかってしまう早見表。現在の状況から次の昇段ポイントまで、手元においておけば、とっても便利。

段	心	体	技	攻撃力	守備力	す早さ
1段	0	15	0	1	1	1
2段	6	17	4	2	3	2
3段	13	19	8	3	4	3
4段	31	21	12	4	6	5
5段	64	24	16	6	8	7
6段	122	28	20	8	10	10
7段	204	32	24	9	12	12
8段	317	36	28	12	14	14
9段	467	41	32	15	17	16
10段	657	46	36	18	20	19
11段	892	51	40	20	23	22
12段	1176	57	44	23	26	25
13段	1514	63	48	27	29	28
14段	1909	69	52	30	32	31
15段	2367	75	57	34	36	34
16段	2897	82	62	37	40	38
17段	3487	89	67	41	44	43
18段	4157	96	72	45	48	49
19段	4906	103	77	48	52	55
20段	5739	110	83	52	56	61

桃太郎の旅する広大な世界



てんのこえをメモしておくことじゃ

"桃伝"のパスワードは、日本人のリズムにあった七五調。書き写す時も、入力する時も、リズムがイイからほとんどまちがえることがない！早い話が、憶えやすいんだろうね。だからといって、メモらなくていいワケじゃない。こまめにメモっておいたほーが便利だよ。

段　場所

段　場所

まちがえずに打ち込もう！

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

段　場所

ファミコン必勝本 11月20日号特別付録

昭和62年11月20日発行(毎月2回第1・第3金曜日発行)第2巻第22号通巻35号　昭和61年7月11日第3種郵便物認可